

デジタルコンテンツ活用のための VR、AR等**新技術**解説セミナー

映像

音楽

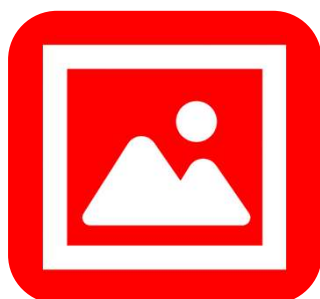
キャラクター

グラフィック

アニメ

ゲーム

etc...



VR(仮想現実)やAR(拡張現実)などのデバイスは様々な分野での活用が期待されていますが、まだ身近な存在ではありません。実際にどんな技術なのか？どんな活用ができるのか？基礎的な部分から理解しなければ、事業化にはつながりません。

観光や文化、スポーツなどの関連事業の販売手法としての活用に向けて検討する前に、このセミナーで理解を深めてみてはいかがでしょうか？

日時

7月2日(金)
13:30~15:30

対象

VRやARなどのデバイスに関心のある事業者(学生可)

※第2部は、DXプラットフォーム会員限定です。

会場

新潟市産業振興センター
2階 大会議室 **駐車場無料**
(新潟市中央区鐘木185-10)

プログラム

第1部 (説明会)

13:30~ **VRやAR等のデバイスの説明とその活用例**
新潟コンピュータ専門学校
CGWebクリエイター科 学科長 山中 裕介 氏
14:30~ **DXプラットフォーム概要説明**
新潟市経済部成長産業支援課

第2部 (DXプラットフォーム会員を対象とした意見交換会)

14:40~ **デジタルコンテンツに関する意見交換会**

参加申込

以下のQRコードまたはURLからお申し込みください。 **参加費無料**



<https://www.shinsei.elg-front.jp/niigata-City2/uketsuke/form.do?acs=degitalcontentsseminar>

お問い合わせ

新潟市 経済部 成長産業支援課

☎ 025-226-1694 ✉ growing@city.niigata.lg.jp

Q 新潟市 DXプラットフォーム

検索

